

Diese Informationen stammen von: www.bolfing-informatik.ch

Damit Sie KODAKIMG.EXE auch unter WinXP benutzen können, müssen Sie alle Dateien der nachfolgenden Liste in den Windows-System-Ordner "*..Windows\System32*" kopieren.

AWCODC32.DLL
AWDCXC32.DLL
AWDENC32.DLL
AWKRNL32.DLL
AWRESX32.DLL
AWVIEW32.DLL
IMAGEVUE.INF
IMGADMIN.OCX *
IMGCMN.DLL
IMGEDIT.OCX *
IMGHELP.CNT
IMGHELP.GID
IMGOCXD.CNT
IMGOCXD.HLP
IMGSCAN.OCX *
IMGSHL.DLL
IMGTHUMB.OCX *
IMGTASKS.CHM
MGVIEW.CHM
JPEG1X32.DLL
JPEX2X32.DLL
KODAKIMG.EXE
KODAKPRV.EXE
OIADM400.DLL
OICOM400.DLL
OIDS400.DLL
OIFIL400.DLL
OIGFS400.DLL
OIPRT400.DLL
OISLB400.DLL
OISSQ400.DLL
OITWA400.DLL
OIUI400.DLL
XFILEXR.DLL
IMGOCXD.GID

Danach müssen alle mit * bezeichneten .ocx-Dateien über Start -> Ausführen registriert werden (z.B. regsvr32 imgadmin.ocx, regsvr32 imgedit.ocx etc.).

Diese Dateien finden Sie über die Suchfunktion von Windows, wenn Sie Zugang zu einem Rechner haben, wo Windows95/98 ist.

Falls Sie bereits WinWP installiert haben, finden Sie die Dateien auf der Installations-CD von Win98. Wie Sie die Dateien daraus extrahieren, ist [hier](#) beschrieben.